

THE VALE OF ETERNITY

Règlement du tournoi

Participation

1. Age minimum requis et participation

The Vale of Eternity est un jeu de société stratégique et accessible à partir de 10 ans. Le tournoi est ouvert à toute personne ayant l'âge minimum requis, sans frais d'inscription. Les règles concernant l'accompagnement et l'encadrement des mineurs sont les mêmes que sur le reste du festival.

2. Participation

Le tournoi peut accueillir jusqu'à 16 participants.

Il est possible de s'inscrire, sans frais d'inscription, via le site internet des Déglingués du Jeu (<https://lesdeglinguesdujeu.org/festival2026/>) ou sur place, le jour « J », auprès de l'accueil, tant qu'il reste des places disponibles.

3. Connaissance du jeu

Les règles du jeu sont consultables en lecture : <https://blackrockgames.fr/game/MAN007VA>.

Elles seront également expliquées au début du tournoi. Connaître les règles du jeu avant le tournoi est recommandé. Un unique tour de jeu « à blanc » sera effectué avant le début du tournoi. Ce tour de jeu n'aura aucune conséquence sur le classement du tournoi et servira uniquement à permettre à chaque participant de bien appréhender les règles du jeu.

Déroulement du tournoi :

Le déroulement ci-dessous sera modifié si moins de 16 joueurs participent au tournoi.

Le tournoi se joue en 2 phases : Une phase de qualification, puis une finale.

Les participants sont répartis sur 4 tables et jouent une première partie. Le vainqueur de chaque table est qualifié pour la finale.

Chaque phase dure environ 50 minutes. Il n'y a pas de limite de temps maximum : chaque partie doit aller jusqu'à son terme.

1. Phase 1 (Qualifications)

Les joueurs sont répartis en 4 tables équivalentes.

Les joueurs font une partie à l'issue de laquelle les vainqueurs de chaque table sont qualifiés pour la finale. En cas d'égalité, c'est le joueur ayant invoqué le plus de créatures durant la partie qui

l'emporte. Si l'égalité persiste, c'est celui dont le coût d'invocation total de ses créatures invoquées est le plus élevé qui l'emporte.

2. Phase 2 (Finale)

Les gagnants de la phase précédente s'affrontent dans une dernière partie.

Le joueur avec le meilleur score à l'issue de cette finale remporte le tournoi. En cas d'égalité, les mêmes règles que la phase précédente s'appliquent.

Précisions

Les joueurs sont garants du bon déroulement de leur partie. C'est à eux de veiller, ensemble, à ce qu'il n'y ait pas d'erreur. L'équipe d'animation sera présente pour solutionner toute situation mettant en défaut le bon déroulé du tournoi.

Les joueurs ne pourront pas réaliser de « retours en arrière » s'ils ne sont satisfaits de leur choix d'action durant la partie.

Si une erreur ou un oubli de règle est constaté et favorise OU défavorise un joueur, la situation sera corrigée immédiatement, mais aucun « retour en arrière » ne sera réalisé si celui-ci impacte potentiellement les autres joueurs.

L'équipe d'animation se réserve le droit de disqualifier tout joueur dont le comportement ne permettrait pas de garantir le bon déroulé du tournoi.

Droit à l'image

En s'inscrivant au tournoi, les participants autorisent les organisateurs à prendre des photos du tournoi pendant les sessions de jeux et la remise des prix. Ces images seront transmises à l'éditeur BlackRock Games pour diffusion éventuelle sur leurs divers réseaux sociaux et supports de communication (site internet, affiches, ...).

Lots du tournoi

Le vainqueur du tournoi remportera le jeu The Vale of Eternity, ainsi qu'une extension : Artifacts. Selon le nombre d'inscrits, les autres participants pourront remporter divers goodies offerts par les partenaires du festival, dont des démos de jeux de société.